

Regelstudienplan B. Sc. Wirtschaftsmathematik														
	Pflichtbereich Mathematik und Informatik								Pflicht- und Wahlpflicht Wirtschaftswiss.		Wahlpflichtbereich Mathematik/Informatik/Wirtschaftswissenschaften			
	Mathe- matische Grundlagen	LP	Numerik/ Wiss. Rechnen/ Informatik	LP	Stochastik	LP	Optimierung	LP		LP		LP		
	Analysis 1	9							Einführung in BWL	6				
	Algebra/ Geometrie 1	9							Einführung in VWL	6				
	Analysis 2	9												
	Algebra/ Geometrie 2	9												
3.			Einführung in die Numerische Math. + das Wiss. Rechnen	9	Stochastik 1	9	Lineare Optimierung	9		6			33	3.
					Stochastik 2	9								
					Statistische Verfahren	6								
5.			Datenbanken und Informationssysteme	6	Finanz- mathematik 1	6				6		6	30	5.
6.							Einführung in die Optimierung B**	6		6		12 12	30	6.
		36		18		30		21		42		33	180	

* Verfahren der Num./Wiss. Rechnen* oder Praktische Optimierung* wahlweise

** Einführung in die Optimierung A und B sind zusammen „Einführung in die diskrete Optimierung“ und „Einführung in die **kontinuierliche** Optimierung“ (je nach Angebot in unterschiedlicher Reihenfolge).

Im Bereich Wirtschaftswissenschaften werden vom 2. bis 6. Fachsemester 30 LP erworben. Bei 6 LP pro Semester sind folgende Kombinationen empfehlenswert, andere ebenso sinnvolle Kombinationen sind möglich und sollten mit dem beratenden Hochschullehrer besprochen werden:

Zum einen:

2. Semester: BM Investition, Finanzierung und Kapitalmarkt (6)
3. Semester: BM Planung & Entscheidung (6)
4. Semester: VM Management Science (6)
5. Semester: Seminar Entscheidungsanalyse (6)
6. Semester: BM Einführung in die Wirtschaftsinformatik (6)

Zum andern:

2. Semester: BM Investition, Finanzierung und Kapitalmarkt (6)
3. Semester: VM Finanzmärkte und Risikomanagement (6)
4. Semester: Seminar Finanzierung, Banken und Risikomanagement (6)
5. Semester: BM Planung & Entscheidung (6)
6. Semester: VM Management Science (6)

Das 6 – wöchige externe Berufsfeldpraktikum soll in der zweiten Studienhälfte (ab dem 4. Fachsemester) absolviert werden.